



## Laufgefährte

**Run.GPS Trainer verwandelt Pocket PCs oder Smartphones mittels GPS-Positionsbestimmung kostengünstig in einen Sportcomputer.**

Die Software benötigt einen Windows-Mobile-Rechner mit integriertem oder externem GPS-Empfänger. In unserem Test kam ein Fujitsu-Siemens Pocket Loox N560 mit SiRFstar-III-Empfänger zum Einsatz.

Außer als Geschwindigkeitsanzeige und Kalorienzähler eignet sich Run.GPS auch als Navigator, der mit Pixelkarten und Routen von Anbietern wie MagicMaps oder Google gefüttert werden kann. Die Navi-Stimme sorgt mit ihren Anweisungen dafür, dass man nicht vom richtigen Weg abkommt oder führt auf Wunsch wieder zum Ausgangspunkt zurück. Auch eine grafische Richtungsanzeige hilft hierbei.

Neben den Richtungsanweisungen spricht die Software auf Wunsch in wählbaren Intervallen auch die wichtigsten Werte wie Geschwindigkeit, Entfernung zum Ziel, Kalorienverbrauch oder Trainingsdauer. Nach dem Training kann man das Geschwindigkeitsprofil und andere Werte einsehen.

Als Sportler fühlt man sich während seines Trainings mit den mannigfaltigen Optionen zuweilen überfordert. Des Weiteren vermisst man eine Möglichkeit der Herzfrequenzmessung, die für Wettkampftraining unabdingbar ist. Insofern eignet sich das Programm eher für Outdoor-Aktivisten und Wanderer; die leichteren, aber deutlich teureren Sportuhr-Systeme nebst Brustgurt und Beschleunigungssensor kann Run.GPS nicht ersetzen. (dal)

 **Soft-Link 0720066**

### Run.GPS Trainer

#### Fitness-Software

Entwickler	eSymetric, <a href="http://www.rungps.de">www.rungps.de</a>
Systemanf.	Windows Mobile ab 2003 (Pocket PC oder Smartphone), GPS-Empfänger
Preis	26 €, 14-Tage-Testversion kostenlos 